キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	B-2-1　異種族の街で育った		
			D-5-2　神器を見たことがある		
経験点	100		B-3-6　父親が旅に出ている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	11	1		20	3
体	4	筋力	11			15	2
		生命力	10			14	2
心	9	知力	10			19	3
		精神力	2			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 5	11	5											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
弾丸*12x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石1点x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
128 G	G

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	2	20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア小	
顔		
首		
背中		
右手		
腰	ガンベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

父親のいない中異種族の街で迫害を受けて育った青年。
力への切望が強く、嘗て垣間見た神器をいずれ手に入れることを自らに誓っている。
表面上はどう見てもただのチンピラ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟