キャラクター名: ニッチェ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	500		妖精と友達だった		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2			8	1
		敏捷度	1			7	1
体	6	筋力	3			9	1
		生命力	9			15	2
心	10	知力	14			24	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- ランタン ○□□○□□
- 魔香草 ○□□○□□

- ポーション ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 390 G

預金・借金 G

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳 魔法の発動体	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

妖精の友達がいたが、小さなころに亡くしてしまった。その時に神に祈り救われることを望んだが、神からの声は聞こえず、だからこそ現在の神の否定を証明したいと考え学会に論文を発表。しかし、論文が異端すぎためた追放（タビットは大絶賛）、さらには使えていた家からも放逐される。だがそれにもめげず、現在の神を否定するために、シンキ文明時代を研究している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟