キャラクター名
キール

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	500		異性の家族がいない		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	10			20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	5			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G　預金・借金 32 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	5

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

傭兵の仕事をしていたある日、敵の刃に捉えられて致命傷を負う
戦士として生きていればいつかは来る瞬間だったと諦めていた時、同じ戦場に居合わせたエルフに命を助けられしばらく看病される
エルフの知能・見識の高さを目の前で感じ自らもそうなりたいと想うようになる
剣の腕を磨くため、そしてまだ見ぬ知識を求めて冒険者になる事を決意する

好みの異種族はエルフ

HP-1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟