

キャラクター名 リアン・カーター プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	命を救われたことがある		
経験点	5450		目標としている人がいる 田舎で育った		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		20	3				
体	7	敏捷度	2			9	1	プリースト/騎士神ザイア	2		
		筋力	9	2		18 + 1	3	エンハンサー	1		
心	7	生命力	8			15	2	ライダー	5		
		知力	12	4		23 + 1	4				
		精神力	6	1		14	2				

戦闘特技		両手利き	IB32 p		p	言語	会話	読文
		魔力撃	IB39 p		p	交易共通語	○	○
		二刀流	IB30 p		p			
					p			
					p			
					p			
					p			
					p			
					p			
					p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
探索指令	
チャージ	
HP強化	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 7	10	7	17										
クラオド・ストライフ																	
ブロードソード	1H	15		2d+ 7	10	7	15										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	9 m	27 m	2d+ 4	6	32	神聖魔法	2	6			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/X	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____		_____
耳	_____		_____
顔	_____		_____
首	騎士神聖印ネックレス 奇跡も、魔法も、あるんだよ		_____
背中	_____		_____
右手	知性の指輪 ドーピングアイテムそのⅠ	左手	筋力の指輪 ドーピングアイテムそのⅡ
腰	_____		_____
足	_____		_____
その他	_____		_____

その他メモ	自動失敗チェック
カテリナの片田舎の小さなライダーギルドの家の息子として生まれ、妹と馬と共に育つ。	□□□□⑤
幼い頃に妹とピクニックに出ている所を蛮族に襲われ、そこを偶然通りがかったリルズ聖騎士団長フェイルに命を救われたことがある。そこで騎士に憧れを抱く。「騎士なら……」が口癖で、騎士ではないが、騎士ならどうするか考えて行動する。	□□□□⑩
※セッション中に「騎士なら」なんて言った覚えがn……今度から言うんだ……。	□□□□⑮
リルズの教義も調べ、「支え合い、共生」の精神から転じて、「共に生きる人々を守るため戦いたい」と考えるようになり、「弱者の盾となれ、秩序を守る剣となれ」という教義を持つザイア神官に。	□□□□⑳
騎士になる方法を探すが、何の名誉も実力もない自分では一生騎士になれないと考え、冒険者になり、名誉と実力をつけ、騎士になることを目指す。ライダーギルドの跡継ぎ予定だったが、それは妹に投げ、逃げるように上京して冒険者になった。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

