キャラクター名

マナ･エヴァンス(Mana Evans)

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
絵	
亡者	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シオン	執着	3	①②③④⑤	
リニフロラ	独占	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵の攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値「６」の場合任意の部位にダメージ。
ポジション		作戦		オート	効果参照	自身	味方一体を奈落以外に移動
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート			アクセサリー