キャラクター名

つかわない

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	他の姉妹と対話判定を行う
メインクラス		死神		オート		自身	白兵の出目＋1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウントの姉妹が攻撃した敵に攻撃する場合、出目＋1ダメージ＋1
サブクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたとき、所有する攻撃マニューバは次のカウントまで同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
頭		のうみそ		オート			行動値2
頭		めだま		オート			行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		アドレナリン		オート			行動値1
頭		発頚		ラピッド		0	自身以外に対して移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リフレックス		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵1＋切断1＋連撃