キャラクター名

デューク

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
絵	書きかけの絵があった。書き上げたらきっと皆が誉めてくれる。それはそれはとても素晴らしい出来だった。でも、どんな絵かもう思い出せない。書かなくてはならないのに
ネクロマンサー	自分達をこんな体に変えたあいつを覚えている。感謝を感じたりするものだろうか?あいつにとって自分は明らかに玩具だったというのに

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート		自身	行動値1
腕		大型拳銃		アクション	2	0～2	射撃攻撃1
腕		マシンガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃+1、全体攻撃
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～3	射撃攻撃3
腕		ランチャー		アクション	4	1～3	砲撃攻撃4+爆発
腕		たからもの(本)		オート	0	0	バトルパート終了後、任意の未練に対する狂気点1を減らす。損傷時には所持パーツから減らす