キャラクター名: リーシュ・ペルニット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	女の子	年齢	11歳
冒険者Lv	5	経歴	1-5-6　ガキ大将だった		
経験点	930		6-6-4　空腹のあまり失神した事がある		
			1-5-5　血縁者と死別した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	2	1	13	2
		敏捷度	2	1	1	10	1
体	6	筋力	5	2	2	15	2
		生命力	7	1		14	2
心	10	知力	16	1	0	27	4
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
コンジャラー	2		
エンハンサー	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
【幸運は富をもたらす】	

名誉アイテム	点数
少女闘士（ﾒｲﾃﾞﾝｺﾞﾗｯﾌﾟﾗｰ）	15
～冬王夫人の若草をそえて～	35

名誉点 所持 73 /合計 123

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコード		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー（OM-3, 魔法の発動体） グラップラー専用、パンチ強化	1H	12	1	2d+ 8	10	7	7										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	7	11										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 7	12	7	0										

一般装備品（消耗チェック）

冒険者セット	○□□○□□
俊足の指輪	○□□○□□
消魔の守護石（1）x8	○□□○□□
保存食１週間分x3	○□□○□□
筋トレセットx2	○□□○□□
ミスティックオーブ	○□□○□□

ぬいぐるみ（LL）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	赤いマフラー	効果なし。
背中		
右手	匠の指輪	器用度+1（割ったら一時的に+13）
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	怪力の腕輪	筋力+2（割ったら一時的に+14）

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷度+1（割ったら一時的に+13）

その他メモ

骨細工師（物理）3
鍵屋１、皮革職人１

フェンディル付近のタビット達が住む村出身。
親は基本的に放任主義で、魔法の基礎（コンジャラー１）を教えただけで、後は自分で学べ、盗め、とほったらかされる。
ただ昔から遊ぶ事が好きで、勉強はほとんどしてこなかった。
そんなおり、父親が蛮族がに殺されてしまう。
「ボクがもっと強ければ・・・きっとこんなことにはならなかった。」
「そうだ、ボクは強くなる！最強のグラップラーに！」
強くなれリーシュ。お前の明日はどっちだ。
愛用武器は死紅冥我(ﾃﾞｽﾚｯﾄﾞﾒｶﾞ)。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟