キャラクター名: 真田 圭(さなだ けい)

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	38
冒険者Lv	3	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	250		同じ夢を何度も見ている		
			自分のモノでない記憶がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1		22	3
		敏捷度	9			18	3
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	7	1		20	3
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	6											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 6	10	7											
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸(12発分)x2	○□□○□□
薬草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1905 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	7			

戦闘特技

精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 33 /合計 33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 チョーカー	
背中 フード付きマント	
右手	
腰 マギスフィア(小)	
足	
その他 ガンベルト	

装備品	説明
左手	
マギスフィア(中)	
ガンベルト	

その他メモ

おっとりぽわぽわとした性格でマイペース。2丁拳銃を使う時は目がマジ。
生まれてから十代後半～二十代前半ぐらいまでの記憶がないとかなんとか。持ち前のマイペースぶりでなんとかなった。
前世の記憶がやんわり残っており、その時の出来事をちょくちょく夢で見ていたりする。夢の内容は「なんか見たことある気がする」程度。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟