キャラクター名: タテハ＝クライケット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	父親が旅にでている(いた)		
経験点	4270		命を助けられたことがある		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	11	10		27	4
		敏捷度	9	2	1	18	3
体	7	筋力	7	11	2	27	4
		生命力	5	10		22	3
心	9	知力	9	3		21	3
		精神力	5	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	10		
レンジャー	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
頑強	218 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ガゼルフット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20	0	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	10	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 防護点+1	1H	12		2d+ 11	10	12	17										
魔剣疾風 回避命中被ダメ+1	1H	1		2d+ 11	10	13	25										
守護騎士の大剣 命中+1防護+2魔ダメ-2	2H	25		2d+ 11	10	13	55										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 10	11

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	13			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット	ｈｐ回復固定値+1
背中	ロングマント	
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	フェイトの靴	移動+10 通常移動力分の足さばき
その他	聖印	ザイア

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

ルキスラにあるディザ郊外の農村出身。
父は冒険者で、各地を旅しながら母とタテハに仕送りをしている。
1～2年に一度帰ってくる父に武道を教えてもらいながら育った。

村に居た頃は農業を手伝って過ごしていた。
幼いころ農村の外で薪を集めていたところを蛮族に襲われる。
そこを見知らぬザイアの神官に助けられ、自分も神官に憧れるようになった。
2年前ザイアの声を聞き、神官となる事を決意して村を出る。

現在はルキスラでザイア神官として修行を積んでいる最中である。
ザイアの教えを遵守するにはまだ自らは非力すぎると感じており、そのため修行の一環として冒険者になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: タテハ＝クライケット

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
所持金	○□□○□□
売却、消費	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
共有から使用	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
魔香草x53	○□□○□□
3点魔晶石x19	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□
5点魔晶石x3	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
イスカイアの魔導鎧専用化	50
ブラックベルト専用化	50
聖印専用化	50

名誉点 所持 476 /合計 626