

キャラクター名  
シングルド・パーミリオン

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	2	経歴	忘れられないほど美味しいものを知っている		
経験点	500		役に立たない知識を持っている 魔物に襲われたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	15			19	3	ファイター	2		
敏捷度	3			7	1	ライダー	1		
筋力	9			20	3				
生命力	9			20	3				
知力	1			6	1				
精神力	10			15	2				

戦闘特技		値	説明
必殺攻撃	226	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		値	説明
騎獣強化			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザ	13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 5	10	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ホースの騎獣契約証	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	7	m	21	m	2d+ 3	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2/X	2d+	0	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

成人後、故郷で数年間坑夫として働いていた。  
武器の扱いに長けていたことから坑道に出現する魔物を追い払う役割が多く、また、面倒見の良さや指導的確かさから新人教育係としても活躍していた。  
食事は仕事仲間と一緒にとることが多く、食事当番が持ち回りだったため、それなりに料理経験がある。  
得意料理は宅飲み時につまみで出すクラヤミドリの南蛮漬け。

隣家に住む馬具職人の友人と交流を深めるうちにライダーへの関心が高まり、とくに必要ない坑夫のうちにライダーギルドの講習会へ赴いている。  
頭は悪いが、元々動物好きであったことや友人の存在が功を奏し、技能習得自体は難なくクリアした。  
ドワーフらしく酒を好むが、騎獣と共にいる際は酒よりも騎獣の餌に金をかける。ちなみに、飲酒騎乗はしないのが彼のジャスティス。

自動失敗  
チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉜