

キャラクター名	プレイヤー名
カグラ・ハルノート	

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子
生まれ	練体士	性別	男?女?
		年齢	19
冒険者Lv	17	経歴	D2-4 性別を間違えられていた期間がある
経験点	5080		A3-4 本来とは異なる性別として育てられた
			C3-6 己に何かしらの誓いを立てている

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	4	37	59 + 2	10
敏捷度	1	3	21	33	5
筋力	10	5	15	36 + 2	6
生命力	2	2	11	21	3
知力	3	2	28	46	7
精神力	2	1	8	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
プリースト/ヒューレ	13		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	魔力撃	IB39 p
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p
バトルマスター	3143 p	マルチアクション	IB39 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	IB32 p
ファストアクション	2123 p	命中強化	IB32 p
治癒適性	2122 p	足さばき	IB29 p
不屈	2123 p	切り払い	FC26 p
ポジションマスター	2123 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
武器習熟A/ソード	IB31 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p
両手利き	IB32 p	武器の達人	IB31 p
二刀流	IB30 p	防具の達人	IB32 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
リカバリー	
ストライダーウォーク	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
リンゴの使者	

名誉点 所持 497 /合計 497

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	17	27	22	23
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	インペリアル		30	14
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	22	18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イルミナンス	1H	12		2d+	29	10	29	42									
SS設定反映済み イグニタイト加工																	
イルミナンス	1H	12		2d+	29	10	29	42									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx13	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax10	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx5	○□□○□□
マテリアルカード金Ax24	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x20	○□□○□□

魔香水x20	○□□○□□
エイトマン・ボウ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	100340
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	33 m	99 m	2d+	22	18
					87

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	12	63

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	22			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	サーマルマント
右手	宗匠の腕輪
腰	ブラックベルト
足	軽業のブーツ
その他	アルケミキット

装備品	説明
左手	怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
両性具有で生まれ男として女として育てられたせいか身体は女より、心は男よりという中途半端なことになってしまった自称旅人。本人はどちらでもいらしく	○□□□⑤
出会った人にその判断を委ねている。好きになる傾向は女の子が多いそう。	○□□□⑩
願う思いは「いつかできる大切な人を生涯をかけて守り抜くこと」。先無き身として生まれ、その一生の意味を追い求めるある意味哲学的な人物でもある。	○□□□⑮
ただし一般言動はなにかちょっとおかしい。一人称はわっち	○□□□⑳
菜園、栽培、刀匠、行商、魔法、剣術...etcと興味のあるモノは取りあえず手を出してみる質で、そのため無駄に知識は豊富である。	○□□□㉑
酒に弱く、酔うと女の子のスイッチが入るが、そこからはあまり酔いは悪化しない。15度以下の水を被ると女に、70度以上のお湯を被ると男に体が完全に変わるらんまシステムを搭載している (謎) 1日くらいすれば元に戻る	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
サーファルの波動を継ぐもの (○□□□㉗