キャラクター名: 二刀全力高所槍（未来図）

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	-37950				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24	4
		敏捷度	3	1		13	2
体	10	筋力	12	5		27 + 2	4
		生命力	9	2		21	3
心	7	知力	5	2		14	2
		精神力	10	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ヒューレ	2		
エンハンサー	2		
ライダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
二刀無双	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
○高所攻撃	
○HP強化	
○騎獣の献身	
○探索指令	
○人馬一体	
○超高所攻撃	
○特殊能力解放	
○HP超強化	
○MP謙譲	
○バランス	
パークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーランス+1 騎乗時ダメージ+3点、魔法の武器化 ☆フェザー・エッジと大きな手袋で必筋15へ	1H	25	0	2d+ 15	10	22	40										
ヘビーランス+1 騎乗時ダメージ+3点、魔法の武器化 ☆フェザー・エッジと大きな手袋で必筋15へ	1H	25	0	2d+ 15	10	22	40										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
皮張り加工	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点分）x2	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

テント	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -52390 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 11	8

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	大きな手袋	装備の必筋-5
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他	筋力増強の腕輪	筋力+2、破壊すると筋力+14

装備品		説明
左手	大きな手袋	装備の必筋-5

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟