キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
笑顔	
神様	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次のアクションのコストを□1
		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい
		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使ってよい
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回妨害無効化
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
脚		くされじる		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1＋爆発＋転倒
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１