キャラクター名: ベル=サンドアイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	4		20	3
		敏捷度	8	2		18	3
体	4	筋力	5	4		13	2
		生命力	8	3		15	2
心	9	知力	12			21	3
		精神力	10	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	7		
セージ	3		
アルケミスト	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	8	7

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	13											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 8	11	13											
バレットシャワー	1H	5		2d+ 8	10	10											
バレットシャワー	1H	5		2d+ 8	10	10											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	10			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ベル=サンドアイ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸（12発）x10 ○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0