キャラクター名

サヴァント:マジシャン

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～2	支援2　自身に対して使用不可
頭		モノクル(スコープ相当)		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃攻撃・砲撃攻撃にのみ使用可
頭		アドレナリン		オート			1
頭		シルクハット(第二形態相当)		オート			このパーツが損傷した際、自身を青白い炎が覆え、あらかじめ用意しておいた別の手駒(使用エリアまたは隣接したエリアに増援として配置する。シナリオの台詞書面に、指揮される手駒の属性および半分の値を加える。
頭		見えざる触手		ジャッジ	パーツ2	0～1	判定値を6とする。振りなおし・修正不可。
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	1ターンに何度でも使用可。ダイスロールの結果に応じて配置を変更
腕		ステッキ(処刑槍相当)		アクション	3	0～2	射撃攻撃2　バンシーにこのマニューバでダメージを与えた場合、バンシーは破壊され、増援として同エリアにスケアクロウを配置
腕		仕掛け罠		ジャッジ	0	0～2	支援１または妨害１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		タキシード(はらわた相当)		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンにダメージを肩代わりさせる。1ターンに何度でも使用可。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１