機体名

ブリランテ TS

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	4

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ブリランテ	50	6	2	4	3
変形後						
改造	使用P：	2	1		2	4
その他修正						
機体合計（変形前）		52	7	2	6	7
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	380
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
2	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
オンディーヌ（連続）	N	170	○	○	○	○	両用	1-3	複数	射撃	-1	2d+	4	12	
A ~~B~~ C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
オンディーヌ（狙撃）	N		○	○	○	○	両用	4-7	単体	射撃	0	2d+	1	12	
A ~~B~~ C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
オフィーリア（長剣）	N	170	○	○	○	○	同一	1	単体	白兵	1	2d+	1	16	
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
オフィーリア（連接剣）	N		○	○	○	○	両用	1	連接4	白兵	-2	2d+	6	2	
~~A~~ B ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ロミオ・ジュリエット（R）	B	390	○	○	○	○	両用	1-4	複数	射撃	0	2d+	8	4	
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
ロミオ・ジュリエット（J）	B		○	○	○	○	両用	8-14	単体	射撃	1	2d+	4	23	
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
飛行ユニット	N	70	○	○	○	○				その他		2d+			
A B C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：飛行状態になる。地上に落ちたら転倒する															
テンペスト	N	140	○	○	○	○	両用	6-12	複数	戦術	2	2d+	20	1	
~~A~~ ~~B~~ C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															