

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプション	サラマンダー	年齢		性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	41 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	102
肉体	5	0	0		3	8	行動値	5
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	4		情報:学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	8r-1	6	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
タバコ	
コネ:研究者	
コネ:傭兵	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:実験体	P	N		
S:柳沢 紅葉	P 庇護	N 疎外感		
レネゲイドウィルス	P 有為	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
巨人の生命	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+[Lv*5] 侵蝕率+3								
異形の刻印	9		常時	至近	自身	自動		
効果: 最大HP+[Lv*5] 侵蝕率+3								
氷の茨	4	3	セット	至近	自身	自動		
効果: ラウンド間自身のエンゲージから移動したキャラクターはHPをLvD失う 対象指定可								
螺旋撃	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メインプロセス間、自身のメジャーに対するリアはC値+1 シーンLv回								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手データ変更 攻撃力+[Lv+5]								
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果: ダメージ時、自身のエンゲージへ移動させる シーンLv								
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: ダメージ時、対象はエンゲージから[Lv*2]m移動								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決		
効果: 射程視界に変更 判定ダイス-[3-Lv]する								
怒涛の大蛇	1	4	メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果: <伸縮腕> シーン選択視界に変更 シナリオ1								
CR:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値-Lv(下限7)								
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[Lv*5]回復								
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリング 行動済みにならない								
異世界の因子	1	5、80%↑	オート	視界		自動		
効果: 使用されたエフェクトをコピー Lv1 Eとピュアは取得不可 シナリオ1								

変異暴走: 加虐 あらゆる攻撃で与えるHPダメージが-20

