

キャラクター名 ガーネット プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	裏切られたことがある		
経験点	1730		臨死体験したことがある		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	7	8		25 + 1	4	フェンサー	11	
		敏捷度	9	10		29 + 1	5	スカウト	7	
体	6	筋力	8	4		18	3	エンハンサー	5	
		生命力	12	4		22	3	アルケミスト	1	
心	5	知力	10	3		18	3			
		精神力	12	2		19	3			

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120	p	
ファストアクション	2123	p	
牽制攻撃	1B36	p	
武器習熟/絡み	221	p	
武器習熟S/絡み	1B31	p	
回避行動	1B29	p	
防具習熟A/非金属鎧	1B31	p	
武器の達人	1B31	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆ガゼルフット	
☆キャッツアイ	
☆メディテーション	
☆ストロングブラッド	
☆ケンタロスレッグ	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	16	14
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のアラミドコート		5	1	3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	1
回避技能 フェンサー			合計値 20	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナインテイル <small>2箇所に着む。命中時、命中箇所決定時に絡ませるか選択可能</small>	1H	7		2d+ 15	10	17	17										
ナインテイル <small>2箇所に着む。命中時、命中箇所決定時に絡ませるか選択可能</small>	1H	7		2d+ 15	10	17	17										
レーザーリボン <small>命中時、命中箇所決定時に絡ませるか選択可能。対象が絡みへの抵抗を行う時10%の魔法D</small>	1H	9	-1	2d+ 14	8	17	19										
ハンドアックス <small>射程10m、3本</small>	1H投	7		2d+ 15	10	14	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	32 m	96 m	2d+ 20	5	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 14	2d+ 14	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔 黒の眼帯	6時間連続使用で「知覚：魔法」を得る(6R)
首 背水のネックレス	3Rだけ能力を強化する
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪い属性の抵抗判定に+4、同時に206点の炎属性Dを受ける
右手 巧みの指輪	壊すと13点上昇
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	壊すと13点上昇
アルケミーキット	アルケミスト技能

その他メモ	自動失敗チェック
本名はエル・ライ ※偽名としてガーネットを名乗る	□□□□⑤
愛称はエル、一人称は私、お姉さん	□□□□⑩
アルシリーズ27号機。名前は「羊飼ひ」の意。ガーネットはざくろ石から。ともにケフェウス座に由来	□□□□⑮
『一般技能』	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
『経歴』	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

