

キャラクター名
犬飼 翔

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	中学生
オプション		年齢	14	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %
出自		経験	技術畑	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	5	1	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		4
回避			知覚	1		意志			調達		3
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
恐怖の一言	交渉	6r+4		1		
黒き刃	交渉	13r+4		1		C・オルクス/領域調整/アニマルテイマー/恐怖の一言
黒き刃狼	交渉	13r+4		10		C・オルクス/領域調整/アニマルテイマー/恐怖の一言/アニマルアタック
遙かなる者への斬罪	交渉	17r+4		18		C・オルクス/領域調整/アニマルテイマー/恐怖の一言/オーバードーズ/アニマルアタック

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド	15	12			

所持品		合計装甲:	12	合計回避:	0
情報収集チーム		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
Dロイス【動物使い】	P	N			
相棒の狼	P 信頼	N 恐怖			
霧谷雄吾	P 尊敬	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	18	残り財産P:	1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーバーワードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C-LV							
領域調整	3	2	メジャー	-	-	交渉	-	
効果:	交渉判定+LV							
アニマルテイマー	3	3	メジャー/リア	-	-	シンドローム	-	
効果:	判定+LV+1							
絶対の恐怖	1	3	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果:	攻撃力+LV/装甲無視							
オーバードーズ	1	4	メジャー/リア	-	-	シンドローム	↑100%	
効果:	メジャーのエフェクトLV+2							
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界	-	交渉/RCDロイス		
効果:	攻撃力+LV*3							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

PCの思い出
獲得経験点: 15点

プロフィール
犬飼 翔
大人しく真面目な性格、しっかり者だが地味

中学生ではあるが、UGNエージェントとして活躍している中学生。
捨て子であり、UGNに保護された後、オーバーワードとして目覚めさせられる。

しかし、オーバーワードとしての能力は非常に低かった為に、殆どの仕事を課報部での情報収集や処理、資料の整理ばかりしていた。
UNGの為に何か役に立ちたいと思っていた彼にとってそれはとても悲しく、いずれば必要ないと切り捨てられるかもしれないという恐怖が彼を支配していた。

だがある日、実験動物として使い物にならなくなり、廃棄処分されかけていた狼の声を聞き、つい保護してしまう。
自分と境遇の似ていた彼と心を通わせるうちに、やがて共にその能力を開花させることとなった。

攻撃スタイルは自身の生み出した幻影を相棒である狼に纏わせて戦うスタイル
だが、肝心の相棒がUGNという人間をあまり快く思っておらず、彼の力を借りるには若干の制限がある模様
狼の名前はグランツ、グランツくんと呼んでいる