

キャラクター名 アデリシア・フォーガイル・プロセルシア プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	神官	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	19
<b>冒険者Lv</b>	17	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	22		33	5
敏捷度	5	12		21	3
筋力	7	16		31	5
生命力	7	22		37	6
知力	7	27		43 + 1	7
精神力	9	33		51	8

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	ウォーリーダー	14
プリースト/シムルグ	17		
レンジャー	9		
セージ	4		
エンハンサー	3		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	MP軽減/プリースト	IB33 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	IB37 p
不屈	2123p	キャパシティ	IB29 p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具の達人	IB32 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	騎乗指揮
マッスルベアー	縦横無尽
ビートルスキン	神速の構え
威嚇	怒濤の攻陣II 旋風
騎獣強化	鉄壁の防陣II 堅体
探索指令	軍師の知略
チャージ	怒濤の攻陣III 旋刃
人馬一体	怒濤の攻陣IV 輝斬
獅子奮迅	鉄壁の防陣III 甲盾
特殊能力解放	鉄壁の防陣IV 無敵
トランブル	鉄壁の防陣IV 反攻
魔法指示	怒濤の攻陣V 颯風
バランス	
騎獣超強化	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 インペリアル				-1 14
盾 グランドパートナー+1		18		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイドファンク+1 2/3/4/6/6/8/8/9/9/10	1H両	17		2d+ 16	10	18	27										
サイドファンク+1 3/4/5/6/7/8/10/10/11	突2H	17	1	2d+ 17	10	18	32										
サイドファンク+1 3/5/6/7/8/9/10/11/12/12	振2H	17	1	2d+ 17	11	18	37										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	54407	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 13	22	120
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 20/11	2d+ 17	2d+ 23	2d+ 26	119	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	17	24			

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 通話のピアス (サラサ)	
顔 魔晶石の歯	メルより
首 聖印 (シムルグ)	
背中 英雄のマント	ブレスダメージ2軽減
右手 知性の指輪	
腰 不撓のバックル	
足 韋駄天ブーツ	
その他ウエポンホルダー改	サイドファンク、戦旗槍加工スピア

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㊸