キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴	大切な約束をしている
			自殺を試みたことがある
経験点	1810		大きな失敗をしたことがある

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	1		17	2
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	7	2	2	21	3
		生命力	11			21	3
心	4	知力	10	1		15	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
かばう	224 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
百足人殺し	30

名誉点 所持 68 /合計 98

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 6	11	7	35										
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 6	11	7	25										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 6	11	7	12										

一般装備品	(消耗チェック)
Ｂ級カード（緑）x20	○□□□○□□
冒険者セット	○□□□○□□

所持金	預金・借金
2676 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	6	33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 6	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生活費徴収済み、仕事計算済み　セッション5買い物分徴収済み（ヘビア、腕輪）
共有資産：2108Ｇ
【取得一般技能】
・イオリ（ダイスで決定）
フォーチューンテラー：4
ライブラリアン　　　：3

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟