キャラクター名: アイン・ストーン

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	１６
種族	エルダナーン			**境遇**	出世
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	8	8	18	15	16	9
ボーナス	3	2	2	6	5	5	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	3	2	2	8	6	7	4

HP	47
MP	85
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	ガーブオブローブ					2	3		
装身具	鬼神陰陽玉								
能力値			2	0	2	0	7	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	2	8	10	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6		2	8	+ 2 d
エネミー識別	8		2	10	+ 2 d
アイテム鑑定	8		2	10	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
使い魔（黒猫のクー）	
使い魔（目玉っぽいジョニー）	
冒険者セット	
ハイＭＰポーション×５	

現在重量： 5

最大重量： 14

所持金： 10

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースバレット	1	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果：	地属性魔法　９ｄ＋29ダメージ							
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果：	対象を飛行状態に　移動力＋ＳＬ×５							
サモン・アラクネ	1	9	ＤＲ直前	20	範囲（選択）	自動成功		
効果：	1d+7　ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減　範囲(選択)							
マジックサークル	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の効果に＋（ＳＬ）ｄ							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定＋１ｄ							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	範囲（選択）	自動成功		
効果：	単体を範囲（選択）に変更							
アースブレイカー	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	地属性魔法ダメージに＋（ＳＬ×４）							
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果：								
マジックロック	1		パッシブ	-		-		
効果：								
マジックゲイザー	1	-	パッシブ	-		-		
効果：	魔法ダメージロール＋１ｄ							
オフェンシブセンス	1	-	パッシブ	-		-		
効果：	魔法ダメージ＋３							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃と同時	-		-	シナリオ1回	
効果：	単体※　ダメージに+CL×１０							
	1							
効果：								

真名の誓い
効果：ダメージダイス＋１
制約：名を尋ねられたら必ず本名を名乗る
天罰：ダメージダイス－１

鬼神陰陽玉
　種別：装身具　レベル：5　重量：１
　　価格：１００００　鑑定値：18
　効果：パッシブ。装備者が行う、ダイスで効果を求めるスキルに＋ＣＬする。
　カース。装備者は、[逆上]のバッドステータスを抵抗、解除、無効化することができない。
ナレーション：逆上を受けた場合、必ずなんらかの攻撃を行わねばならない。

キャラクター名
アイン・ストーン

プレイヤー名

所持品			