キャラクター名
メルクリオ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	14	経歴	溺れたことがある		
経験点	730		大切な約束をしている		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	8		21	3
		敏捷度	4	3		13	2
体	7	筋力	7	4		18	3
		生命力	4	15		26	4
心	14	知力	4	40		58 + 2	10
		精神力	4	22		40	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	14		
コンジャラー	6		
セージ	9		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
MP軽減/ソーサラー	IB33 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		7		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 20

MP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	14	27			
操霊魔法	6	19			
深智魔法	6	27			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	英雄のマント	
右手	マナリング	魔法のダメージを+1
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知力の腕輪	

その他メモ

ハイマンの女性。
ハイマンにしては飄々とした印象を受ける。
幼い頃、デジャブによって「誰かと何か大切な約束をした」ということを思い出し、それが何なのかを探すために成人とともに冒険者になった。
師匠の影響で「短い人生なんだから楽しまなければ損」ということを信条としており、ハイマンとは思えないほど俗っぽい性格。冒険者になった理由にしても、「約束を果たすため」ではなく「どのような約束だったか知りたいため」と、自身の好奇心によるところが大きい。

冒険者の店「白銀の煌めき亭」の店主。自身も冒険者だったが、後進を育てるために一線を退いた。
そろそろ寿命なので店を引き継いでくれる人を募集している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
メルクリオ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
3点魔晶石x10	○□□○□□
生活費x7	○□□○□□
発動体	○□□○□□
勇者の証	○□□○□□
5点魔晶石x22	○□□○□□
アルケミカード緑Ax10	○□□○□□
ある紙カード金Ax8	○□□○□□
アルケミカード緑Sx5	○□□○□□
月光の魔符（+2）x6	○□□○□□
月光の魔符（+3）x3	○□□○□□

所持金	62093 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1435 /合計 1435