

キャラクター名
榎宮万里 (えのみやまと)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	何でも屋	カヴァー	傭兵
	オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33	%
出自	姉妹	経験	仲間の死	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鬼血凍刃	白兵	4r+1		18		マイナー 侵蝕値5
焰の一・炎舞	白兵	10r+1		22		侵蝕値4
紅の二・鮮刃灼血	白兵	11r+1		26		侵蝕値8 攻撃力26、34 80↑
氷の終・氷晶絶華	白兵	10r+1		34		4+5+6+7+8 侵蝕値10+2D10 26+1~59 100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
榎宮詩織	P 遺志	N 劣等感		
	P 庇護	N 嫉妬		
	P 信頼	N 隔意		
	P 好奇心	N 憐憫		
	P 信頼	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
ロイス: 究極のゼロ (アブリュート・ゼロ)	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力+[SL+6]、ガード値6の白兵武器を作る。								
地獄の氷炎	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力もしくはガード値に+[SL*3]。								
フレイムタン	4	1	メジャー	視界	-	〈白兵〉	-	
効果: 白兵攻撃の射程を視界にする。攻撃力[5-SL]。								
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-[SL]。								
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	〈白兵〉	-	
効果: 〈白兵〉ダイス+[SL+1]。HP-2。								
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻撃力+[SL*4]。HP-5。								
熱感知知覚	1	-	メジャー	至近	自身	〈RC〉	-	
効果: 熱を視覚として感知する。								
かしく歯車	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元UGN本部所属のエージェント。
 エージェントであった時には飄々としており明るい性格だったが、今では一転し寡黙で冷静になっている。
 普通は遠距離を得意とするであろう組み合わせのシンドロームだが、刀を形成して近接主体で戦う。
 オーヴァードになる前は姉とともにUGN内の医療チームにいたが、かつてある任務に参加した際、FHエージェントの襲撃を受け部隊は壊滅。
 その際オーヴァードとして覚醒、FHは退けたが仲間は姉を含む彼以外の全員が死亡。その任務後、戦闘班に異動、いくつかのオーヴァード犯罪の解決に助力するが突然UGNを離反する。
 現在では対オーヴァード専門の傭兵になり、離反したもののその高い戦闘力を買われUGNイリーガルとして協力を求められることもある。
 昔から親しいものからの愛称はマリー。
 その名で呼ばれると肩間にシワを寄せるが反応はする。
 好きなビザはマルグリータ、嫌いなドレッシングは胡麻ドレッシング。