

キャラクター名 薬研 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	身体のどこかに刺青がある		
経験点	5450		命を救われたことがある 臨死体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	10	2		18	3	コンジャラー	2		
		敏捷度	11	2		19	3	フェアリーティマー	9		
体	6	筋力	6	1		13	2	スカウト	1		
		生命力	6	9		21	3	セージ	9		
心	9	知力	10	8		27	4	ウォーリーダー	5		
		精神力	5	11		25	4				

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
manaセーブ	2123	p	
魔法拡大/数	226	p	
魔法誘導	1B32	p	
MP軽減/フェアリーティマー	1B33	p	
クリティカルキャスト	1B36	p	
ダブルキャスト	1B37	p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルヴィジョン	
パラミス	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍事の知略	
堅陣の構え	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
ハードトレザー				4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石 5点x2	○□□○□□
魔晶石 5点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1140 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	4	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 8	2d+ 12	2d+ 13	58	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	土の宝石
顔	
首	光の宝石 (6)
背中	
右手	月光の指輪 廃屋戦利品
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔