キャラクター名: アイネ・クライネ

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 女 | 年齢 | 秘密 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 家族に異種族がいる | | |
| 経験点 | 500 | | 裏切られたことがある | | |
| | | | 絶対に知られたくない秘密がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 5 | 器用度 | 3 | | | 8 | 1 |
| | | 敏捷度 | 11 | | | 16 | 2 |
| 体 | 13 | 筋力 | 4 | | | 17 | 2 |
| | | 生命力 | 5 | | | 18 | 3 |
| 心 | 12 | 知力 | 9 | | | 21 | 3 |
| | | 精神力 | 8 | | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 2 | | |
| セージ | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| シャドウ語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | ラウンドシールド | | 8 | | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メイジスタッフ | 2H | 1 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 0 | 11 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| 魔香草 | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 350 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 16 m | 48 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 4 |

| HP |
|---|
| 24 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 26 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 2 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 ヴェール | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 フード付きハーフマント | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

**その他メモ**

山奥のエルフの里で生まれるも追放され各地を転々として育つ。ナイトメアとして迫害された経験から荒んだ時期もあったが、ある日捨てられていたシャドウの赤ん坊を見つける。自分の境遇と赤子を重ね合わせ、不憫に思ったアイネはその子を育てる決心をする。小さな村で自らの正体を隠し、ジークと名付けた赤ん坊はすくすくと成長したが、不老不死である自らの姿を見て、いつか正体に気付いてしまうことを恐れ、自らを母ではなく姉と言いつける。いつか本当のことを話せる日が来ると信じて。
両こめかみのあたりに小さい角がある。普段はジークから貰ったヴェールを常に被って隠している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟