キャラクター名: レイス・レイレッジ

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	正体
出自（効果）	神官			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	8	9	18	9	18	9
ボーナス	3	2	3	6	3	6	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	8	4	7	4

HP	54
MP	80
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	3	0	7	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	10	10	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
枕(もふもふアイリスのぬいぐるみ	聖水×2
ポーションホルダー	調理道具
ハイMPポーション×5	にく×2
ベルトポーチ	
バックパック	
万能薬×2	
小道具入れ	
囮餌×2	
マジカルキー×3	
ロープ	
強酸瓶	

現在重量： 16		
最大重量： 16	所持金： 817	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]『5D+10』							
ヒール	1	3	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	HP回復『2+3D+18+10』							
ヘイスト	2	2	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	行動値+2D							
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	ダメージは０じゃ♪							
テレポート	1	9	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	1シーン1回	
効果：	:対象に魔術を使用し、マークポイントに転送する対象からあなたを外すことは出来ず対象は拒否れる。マークポイントの記憶はメジャーアクションを使用し、視界内を指定する							
エンサイクロペディア	1		セットアップ	-	-	-		
効果：	エネミー判定を行う							
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃・HP回復・MP回復・ダメージ増加・ダメージ軽減を行う魔術の効果に+SL×2							
アドバイス	1	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	1シナリオ3回	
効果：	判定の直前に使用。その判定に+１D							
フォローアップ	1	4	効果参照	20m	単体	自動成功	1シーン1回	
効果：	ファンブルをなかったことにしてもっかい振れる							
トレジャーマニア	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	1シーン1回	
効果：	対象のドロップ品決定ロールに+1D							
クイックヒール	1	4	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	ヒールを使用							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定、成功すると対象の戦闘不能を回復し、HP１にする							
ミュトスノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説について知っているかの判定に+1D							
ホムンクルス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果：	フェイト1点につき、MPをCL点回復する							

義心の誓い：対象アイリス。
スキルコスト-1（計算済み）

キャラクター名	プレイヤー名
レイス・レイレッジ	

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックキャンドル	1	5	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定		
効果：	エリアの明度を2~3に変更するシーン終了まで持続。また、明るさはフリーアクションで元の明るさまで下げることができる							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MP+CL							
アナライズエリア	1	5	効果参照	-	自身	知力		
効果：	警戒行動が行えるようになる。その時の判定を知力に変える。							
スティグマ	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：	判定を行なった後、達成値に+1Dできる。同時にフェイトも1点減らすこと							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								