

キャラクター名  
リュクス・カッシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1470				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	7	3	21 + 9	5
	敏捷度	7	7	2	14 + 11	4
体	筋力	9	2		11 + 10	3
	生命力	9	3		12 + 10	3
心	知力	6	3		9 + 10	3
	精神力	7	6		13 + 10	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	3		

戦闘特技		追加攻撃	投げ攻撃	カウンター	トレジャーハント	ファストアクション	両手利き	武器習熟/格闘	頑強	武器習熟II/格闘	頑強II
		220 p	225 p	2120p	2120p	2123p	223 p	221 p	218 p	221 p	2121p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
鹿足	
熊筋	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	14	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要値				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	家紋入りアラミドコート				
盾		5	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	14	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
家紋入りトンファー +3オーダーメイド	1 h	8	1	2d+ 15	10	15	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	2

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	器用腕輪 武器専用化とあわせて記載
腰	
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	敏捷腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
"疾風"リュクス・カッシュ。 ザルツ地方ルキスラの片隅の道場の四男。 跡継ぎに自分より弱い兄がついたことに不満を持ち、旅に出る。 世界各地を旅し、ザルツ地方に戻ってきた。 出発の時に、父親からトンファーとコートを受け継ぎ、大切に使い続けてきた。 善良でお人よしだが、自分の実力が認められなかった時は不機嫌になる。	□□□□⑤
実家は魔法拳闘士の家系なのだが、本人に魔法適正がなく、習得を諦めた。親父曰く「魔法さえ使えば我が家系最強の逸材」	□□□□⑩
15で旅に出て、9年かけて自分の格闘術を確立する。魔法が使えず、1撃の威力が足りないリュクスは、「数殴る」という単純な理論を持ち前の速さで実現した。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

