キャラクター名
久我 酒清

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	18	21	8	21	12	9
ボーナス	4	6	7	2	7	4	3
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正							
能力値	4	7	10	3	10	4	3

HP	109
MP	86
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロストデビルズクローR　S1	至近	0	9	0	0	0	0	0
左手	ロストデビルズクローL　S1	至近	0	5	0	0	0	2	0
頭部	ロストデビルズキャップ　S1				2	1			
胴部	身かわしの服　S1				2	4			
補助	ロストデビルズマント					2			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			7	0	10	0	4	20	9
スキル			5	5					
その他			5	5	4			10	
総計(右)			17	19	18	7	4	32	9 m
総計(左)			17	15					
総計(両)			17	24					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	10			10	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
各種クリスタル	
漆黒の星	
グレートHPポーション	
EXMPポーション	

現在重量：　6		
最大重量：　14	所持金：　30000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ドッジムーブ	3	2	回避					
効果：回避+SL+2								
スペシャライズ：短剣	★		パッシブ					
効果：短剣の命中、ダメージ+5								
トゥルーブレイク	★	5	アマブレ					
効果：アマブレで貫通ダメージを与えられる								
アーマーブレイク	★	5	メジャー	武器	単体	命中		
効果：物防-20								
カッティングエッジ	★	3	ムーブ					
効果：武器攻撃ダメージ+15								
インベナム	★	6	攻撃					
効果：毒<3>付与								
アームズマスタリー：短剣	★							
効果：命中+1d								
アンビデクスタリティ	★							
効果：短剣を双剣に変更								
インタラプト	★							
効果：1シナリオ1回。スキル打ち消し								
バタフライダンス	★							
効果：回避+1d								
パーペチュアルチェック	★	10	セット	視界	場面			
効果：1シナリオ1回。行動値を自分と同じにする								
コンストレイン	★	7	メジャー	武器	単体	命中		
効果：ラウンド終了まで回避-2dを与える								
デスブレイド	1	10	ダメージロール					
効果：1シナリオSL回。ダメージ+行動値								

回避：バタフライダンス使用。23+3d　コスト2
カッティングエッジ+アーマーブレイク+トゥルーブレイク+インベナム：35点固定貫通ダメージ、物防-20、毒(5)付与　コスト19

通常殴り：カッティングエッジ+デスブレイド(1回限定)：71+2d

余り経験点93点

キャラクター名
久我 酒清

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エンラージリミット	1							
効果：								
トレーニング＜敏捷＞	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
フェイス：ダグデモア	1							
効果：				行動値+2				
バイタリティ	1							
効果：				HP+CL				
トレーニング<感知>	1							
効果：								
トレーニング<筋力>	1							
効果：								
トレーニング<精神>	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								