

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	平凡
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	15	12	7	12	18	12
ボーナス	2	5	4	2	4	6	4
クラス修正	0	1	1	0	2	1	1
他修正							
能力値	2	6	5	2	6	7	5

HP	59
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高級楽器								
能力値			6	0	5	0	7	11	7
スキル	バタフライダンス								
その他	威風の誓い								
総計(右)			6	2					
総計(左)			6	0	7	9	7	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	7	2		9	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
MPポーション	
ハイMPポーション	
万能薬	
毒消し	

現在重量: 14
 最大重量: 14
 所持金: _____ 預金・借金: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	作成時に幸運基本値+3							
インタラプト	1	-		視界	単体	-	1/シナリオ	
効果:	スキルの効果を打ち消す							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1D							
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	対象の【精神】と対決(達成値+2)。勝てば【逆上】を与える。							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定		
効果:	回避判定の達成値に+[SL+2]							
アレグロ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定の達成値に+[SL×2]							
マドリガーレ	2	4	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	メジャーで行う判定の達成値に+[SL×2]							
ジョイフルジョイフル	2	5	メジャー	20m	単体	呪歌	2/シーン	
効果:	行動済みの対象を未行動に							
エチュード	3	2	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	攻撃のダメージに+[SL×3]							
ディスコード	3	2	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウンド	
効果:	対象の攻撃のダメージに+[(SL)D]							
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	スキルの使用回数を1増やす							
ガルドル	1	2	呪歌と同時	-	自身	自動成功		
効果:	[対象:範囲]を[対象:範囲(選択)]に							
アンプロンプチュ	1	5	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果:	判定を呪歌判定に変更する							
シルバリソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定に+1D							
レクイエム	1	3	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:	[威圧]を与える							

グッシュ: 威風の誓い
 効果: 回避判定に+1d
 制約: 頭部防具装備不可

