

キャラクター名  
ルネ・シャレット

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	薬師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	13
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	同性の家族がいらない		
<b>経験点</b>	1150		銃で撃たれたことがある 魔神の生贄にされた(されそうになった)ことがある		

<b>技</b>	9	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7	1		17	2				
<b>体</b>	4	敏捷度	6	1		16	2	レンジャー	2		
		筋力	5			9	1	セージ	2		
<b>心</b>	8	生命力	6	2		12	2				
		知力	10			18 + 1	3				
		精神力	7	1		16	2				

<b>戦闘特技</b>	
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
ヴォーパルウェポン	

<b>技能</b>	技能	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

<b>鎧と盾</b>		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8			1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター	合計値		0		4

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
								ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10				

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	4	21
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	25	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
妖精魔法	3	6			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	メガネ 丸メガネ
首	宝石ケース 宝石が4つ入る
背中	ポンチョ
右手	知性の指輪 割るよう
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>

<b>—その他メモ</b>	<b>自動失敗</b>
魔力：6(妖精)	チェック
妖精魔法： CG >サモン(164P) >炎(166P) >風(166P) >光(167P)	□□□□⑤
・不憫な経歴を持つ大人しく押し弱い弱い男の子。ストップとPTの保護者を兼ねるボジになりたい(願望)。	□□□□⑩
・家族はお母さんと姉二人の女系家族。お父さんはいない。	□□□□⑮
・家で小さな薬屋を経営していてそれを手伝ったりしてる事もあるせいか、薬師なんかの一般技能がある。	□□□□⑳
・フェンディル王国には数年前に引っ越ししてきた。その前までは小さな村に住んでいて、そこが魔神使いのグループに襲われて焼失した為に、母子でいっそ安全そうなところに、とフェンディル王国に引っ越した。	□□□□㉑
・村が襲われた際に魔神の生贄になりかけ、逃げようとした先で後ろから銃に撃たれて死にかけた過去がある。・・・という経歴からか、	□□□□㉒
魔神と銃が苦手(という名のトラウマ)。幸い一命は取り留めたが、体に銃で撃たれた傷跡が残っている。	□□□□㉓
ギリギリ急所を外した理由は、当時来てたポンチョが照準を逸らしてくれた為。というのもあるって、日常生活的にポンチョが外せなくなっ	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名

プレイヤー名

ルネ・シャレット

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	<input type="checkbox"/>				
宝石(ジェダイト)	<input type="checkbox"/>				
宝石(ムーンストーン)	<input type="checkbox"/>				
宝石(サンストーン)	<input type="checkbox"/>				
宝石(アンバー)	<input type="checkbox"/>				
宝石(アイオライト)	<input type="checkbox"/>				
宝石(オニキス)	<input type="checkbox"/>				
魔香草x5	<input type="checkbox"/>				
1点魔晶石x5	<input type="checkbox"/>				
プーカの笛	<input type="checkbox"/>				
薬師道具セット	<input type="checkbox"/>				
補充(消費)宝石x4	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
	<input type="checkbox"/>				
				所持金	704
				預金・借金	G
					G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	16 /合計 16