

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自 (効果)	狩人			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	9	14	8	11	7
ボーナス	3	3	3	4	2	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	3	3	3	6	4	5	2

HP	33
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			3	0	3	0	5	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	5	5	7	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
ポーションホルダー	
果実	
HPP	
鏡	

現在重量：	8	所持金：	225	預金・借金：	
最大重量：	9				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に知力基本値+3							
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
アースプレイヤー	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	<地>属性の魔法ダメージ+[SL*4]する							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	2d+5の<地>魔法攻撃 1点でも与えると[スリップ]付与							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1d							
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	「タイミング:メジャー」「対象:単体」「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(マジックブラストのSL*2)体に変更 メインプロセスまで続く							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	エネミー識別+1d							
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	足跡や痕跡の感知判定+1d							
インテンション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	【最大MP】に+CLする バイタリティと同時取得不可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

--	--