キャラクター名
石動 吹雪

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | オルクス<br>ソラリス | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | フリーター |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 80 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 裏切られた | 邂逅 | 師匠 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 1 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 1 | 1 | | | 4 |
| 社会 | 5 | 0 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：レネゲイド | 2 | | 情報：UGN | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 鉄火場鼓舞 | ＲＣ | 4r+2 | | | | 対象三体。対象のクリティカル値マイナス１、ダイス+5、達成値+8、攻撃+4。ただし侵食率80%以上。侵食率+12 |
| 鉄火場流舞 | | 0 | | | | 対象三体。対象のダイス＋３、達成値＋４、攻撃＋４。侵食率＋７ |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| 防弾防刃ジャケット | 4 | 3 | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 3 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：UGN幹部 | |
| コネ：情報屋 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| アイシンガー | P 感服 | N 悔悟 | | |
| 玉野椿 | P 尊敬 | N 偏愛 | | |
| コロネ | P 庇護 | N 不安 | | |
| よもぎ | P 好奇心 | N 疎外感 | | |
| 堀井叶慧 | P 友情 | N 嫉妬 | | |
| 春日恭二 | P 好奇心 | N 侮蔑 | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 12 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 2 | 2 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | — | |
| 効果： 対象が次に行うメジャーアクションの達成値を＋[LV*2]する。購入判定には使えない。 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | メジャー | ー | 3体 | ー | - | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトはシナリオにLV回まで使用出来る。 | | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 3 | 2 | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | ー | |
| 効果： 対象が次に行うメジャーアクションのダイスを＋LVする。そのメジャーアクションが攻撃の場合、その攻撃力に＋[＋LV]する。 | | | | | | | | |
| 狂戦士 | 2 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80% | |
| 効果： 対象が次に行うメジャーアクションの判定のクリティカル値をマイナス１し、さらに、その判定のダイスを＋[LV＊２]個する。 | | | | | | | | |
| 猫の道 | 1 | | | | | | | |
| 効果： 領域を利用して通常ではありえない道を利用する。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

若手のエージェント。自分は戦闘に向かないという自覚が強く、それでも仲間の役に立ちたいと考えた結果、戦術・戦略方面の支援を極める方向を志す。
機を逃さないよう神経を尖らせているせいか、若いクセに口うるさいなどと言われることも。飼い猫たちは癒し。