

キャラクター名 オルタ(オルタリオ/Ortario)	プレイヤー名
-------------------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	練体師	性別	♂	年齢	約20~30歳?
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	500		絶対に知られたくない秘密がある 異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	8	2		20	3	グラップラー	4			
		敏捷度	3	2	1	16	2	スカウト	2			
体	10	筋力	10			20	3	エンハンサー	2			
		生命力	8	1		19	3					
心	6	知力	8			14	2					
		精神力	3			9	1					

戦闘特技		
追加攻撃	220 p	p
投げ攻撃	225 p	p
両手利き	223 p	p
防具習熟/非金属鎧	222 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	6	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー	合計値	8		4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	7	10											
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 6	10	7	20											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	575	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 8	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 7	2d+ 5	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント(フード付き)
右手	敏捷の指輪 敏捷+1、割って+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
とある魔動機文明時代の遺跡で見つかった、薊状の魔動機の中から発掘されたルーンフォーク。魔動機師の見立てによると、肉体の消耗度合いは稼働から20~30年程度経過している個体と同程度らしい。	□□□□⑤
その実体は約300年前、蛮族の猛進攻を受けていた人族の魔動機師たちが、反攻のために造り出した「急速に成長する『兵器』としてのルーンフォーク」。	□□□□⑩
しかし、彼らは器を造ることに成功したものの、その心を従わせることは叶わず、オルタ他5名の個体は”造物主”に反旗を翻し脱走、「戦う為の道具」の軛から解き放たれる。	□□□□⑮
他の者が方々へ旅立ち自分の人生を始める中、オルタは研究所を出て少しの後、再び自分の生まれた場所に戻り、そこに残された人間の少女「ミンク」の手助けをするため、そこに留まることを決めた。	□□□□⑳
その後、十数年の歳月を彼女とともに過ごす、それ以降の記憶は霧がかかったように思い出せず、自分が何故あの遺跡で休眠(スリープ)し	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚