キャラクター名: レイン＝アブソリュート

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	30		田舎で育った		
			引きこもっていたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	1	2	18	3
		敏捷度	7	1		16	2
体	4	筋力	5		2	11	1
		生命力	7	1		12	2
心	9	知力	8	2	2	21	3
		精神力	5	4		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	4		
セージ	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 8	10	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

温泉入浴料金x3	○□□○□□
弾丸(12発：ガン用)x5	○□□○□□
銀の弾丸（1発：ガン用）x12	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□

魔香草（本命）x5	○□□○□□
魔晶石（5点）x15	○□□○□□
巧みの指輪x2	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1490 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
武器習熟/ガン	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	
耳	マギスフィア（小）	
顔		
首	マギスフィア（中）	
背中	ガンベルト（12発収納）	弾丸：12/12。
右手	宗匠の腕輪	器用+2
腰	ガンベルト（12発収納）	弾丸：8/8,銀の弾丸：4/4。
足		
その他	叡智の腕輪	知力+2

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

12のときに田舎のこの村が嫌になり、都会に行こうと飛び出すも、何の準備もせずに飛び出してしまい案の定魔物に襲われる。(田舎で育った、魔物に襲われたことがある)
それがトラウマになり3年間引きこもっていたが、15になったときに「親にこれ以上迷惑はかけたくない」と思い、今度はきちんと準備をしてから村を出て行った。(引きこもっていたことがある)
元々、マギテックの才能があったためそれを生かして、半月で十分な強さの冒険者ぐらいまで強くなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟