

キャラクター名
肥留田・安雄(ひるだ・やすお)

プレイヤー名

シンドローム	パロール オルクス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション			年齢	還暦間際	性別	男
覚醒	忘却	衝動		加虐	初期侵食率	32%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	3	1	0			4	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		1
回避			知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 要人への貸し	
情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
ファフニール	P 懐旧	N 嫌悪		
Dロイス「特権階級(ハイロード)」	P	N		
PC1	P 庇護	N 不安		
PC2	P 信頼	N 侮蔑		
PC4	P 信頼	N 侮蔑		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
要の陣形	3	3	MA	-	三体	-	-	
効果:	組み合わせたエフェクトの対象を三体に変更 lv/シナリオ							
導きの華	2	2	MA	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の次に行う判定の達成値+[lv*2]							
妖精の手	3	4	AA	視界	単体	自動	-	
効果:	対象の判定直後に使用。対象のダイスの一つを10にするに lv/シナリオ							
時の棺	1	10	AA	視界	単体	自動	100%	
効果:	相手の判定を失敗させる。[自動成功]に無効。1/シナリオ							
黒星粉碎	5	4D10	MA	視界	範囲選択	自動	120%	
効果:	対象に[lv+5]Dダメージ 1/シナリオ							
帝王の時間	★		MA	至近	自身	自動成功		
効果:								
地獄耳	★		MA	至近	自身	自動成功		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「あそこの支部は、支部長が無能だからな」
「派遣されるなら隣の支部がいい。あそこは嫌だ」
「だいたい、あれだけ失態をおかして、なんで更迭されないんだよ」

『——悪評を気にしないのか、ですって?』
『——ええ。気にしませんよ。事実ですからネ』

よく言っても昼行灯。悪く言えば無能。
公然と老害と罵る者すらいる。

そんな彼こそUGN支部長「肥留田・安雄」。
常に笑顔を浮かべる、定年間際の胡散臭い老人。
かつてはレネゲイドウィルス研究の第一人者と呼ばれ、支部長業と研究業の二足わらじで、この町の支部における研究活動の基礎を築いたが、ファフニール事件をきっかけに研究の最前線からは退いた。

笑顔の下は老獪な政治屋であり、「花を泥に落としてでも種をかき集める」男である。

『酷いなあ。僕だって、初対面の相手には優しいですよ。だって、味方は多い方がいいじゃないですか』