

キャラクター名  
衛宮 嗣郎(えみや しろう)

プレイヤー名

|        |                |      |           |       |      |
|--------|----------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス<br>ノイマン | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー  | 研究者  |
| オプション  | ハヌマーン          | 年齢   | 17歳       | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 無知             | 衝動   | 恐怖        | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自     | 義理の両親          | 経験   | 汚れ仕事      | 邂逅    | 恩人   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
| 肉体 | 1   | 1    | 3    |    |     | 5   | 行動値    | 7  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 7  |
| 精神 | 3   | 0    | 0    |    |     | 3   | 戦闘移動   | 12 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 24 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |     |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|-----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL  | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉  |     |    |
| 回避  | 3  |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: | UGN | 3  |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |     |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力    | 射程 | メモ                      |
|--------|----|------|----|--------|----|-------------------------|
| 干将・莫耶  | 白兵 | 5r+4 | 3  | 11     |    | インフィニティウェポン・ダブルクリエイトによる |
| ↑100%時 | 白兵 | 5r+4 | 3  | 13     |    |                         |
| 鶴翼二連   | 白兵 | 8r+4 |    | 22     |    | コンボ                     |
| ↑100%時 | 白兵 | 9r+4 |    | 22or26 |    |                         |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品           |  |
|---------------|--|
| ユニクロ服         |  |
| スマートフォン       |  |
| コネ: UGN幹部     |  |
| 思い出の一品(ペンダント) |  |
|               |  |
|               |  |
|               |  |
|               |  |
|               |  |
|               |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス             |         |         |     |    |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象              | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス: 戦闘用人格P    | N       | 嫌悪      |     |    |
| 戦友: アルトリア・ドレイクP | 好意      | N 劣等感   |     |    |
| 茶越 鏡華           | P 好奇心   | N 恥辱    |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |
|                 | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4 残り財産P: 1

| スキル名                  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|-----------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化    |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                 | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活        |    |      |       |    |     |    |      |    |
| インフィニティウェポン           | 3  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 白兵武器作成            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| ダブルクリエイト              | 1  | 3    | マイナー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 複数武器作成            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセ: ノイマン             | 2  | 2    | メジャー  |    | -   | 対決 | -    |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| マルチウェポン               | ★  | 3    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 両手の武器の攻撃力を合計      |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンバットシステム             | 2  | 3    | メ/リア  | -  | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 対象: 白兵 + [Lv+1] D |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 一閃                    | ★  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 対決 | -    |    |
| 効果: 全力移動+白兵攻撃         |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 万能器具                  | ★  | -    | メジャー  | 至近 | 自身  | 自動 | -    |    |
| 効果: 日用品を作成            |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 無上厨师                  | ★  | -    | メジャー  | 至近 |     | 自動 | -    |    |
| 効果: 料理を作成             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:                   |    |      |       |    |     |    |      |    |

UGNチルドレンの少年。  
幼いころに生まれ故郷で大火災に遭い、オーヴァード能力のおかげで一人居無事に生き残っていたところをUGNが発見。保護される。UGNが正義だ、と教育されたことと前述の事実が原因のサバイバーズギルトにより「正義の味方」になることを志していた。また、火災のトラウマが原因で「解離性同一性障害」を発症しており、いわゆる二重人格になっている。二つの人格は記憶は共有していないが知識は共有している。しかし人格が変わっていた事実は認識できる。数年前に戦友であるアルトリアとともにとある任務にあたっていた際、二つ目の人格による無差別殺戮を経験。それ以来戦場を避けるようになり現在は主に兵器の開発(特に刀剣の類)に携わっている。