キャラクター名
暴走・ミートシュレッダー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		シュレッダー		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1。
		多脚戦車		アクション	3	自身	移動１　『移動妨害』無効
		スクレーパー		ジャッジ	1	自身	支援２
		正面装甲		ダメージ	1	自身	防御１
		長い腕		オート		-	肉弾白兵マニューバの射程+1
		オートバランサー		オート	-	自身	『転倒』『移動』を無効化してよい
		メインエンジン		オート	-	自身	2
		サブエンジン		オート	-	自身	1
		装甲版		オート	-	-	-