キャラクター名
スピカ・ウィルゴ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	イリュージョニスト	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	23
種族	フェイ：ディナシー			**境遇**	裏切り
出自（効果）	妖精騎士			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	15	13	12	9	7	7
ボーナス	4	5	4	4	3	2	2
クラス修正	1	1	1	1	0	1	1
他修正							
能力値	5	6	5	5	3	3	3

HP	72
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランシア	至近	0	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	バトルマント				0	3	0		-1
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	3	8	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	5	11	3	6	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
妖精馬と化したリブラ（not乗用馬）	
ポーションホルダー	
バックパック	
ハイHPポーション*2	
ハイMPポーション*3	
冒険者セット	
野菜*4	
親愛の耀き	
神馬の鞍	

現在重量：	12		
最大重量：	28	所持金： 2510	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ディナシー	★		パッシブ		自身		騎乗	
効果： 攻撃ダメージ+1ｄ								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM：槍	1		パッシブ					
効果： 槍上手								
マインドブレイク	2	8	効果	10ｍ	単体	自動成功		
効果： シナリオSL回、判定失敗したらスタン付与								
バッドイメージ	3	6	効果		自身	自動成功		
効果： バステ付与と同時に使用、物理防御ーSL*5								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動成功		
効果： ダメージ+SL*2D								
ボルテクスアタック	1		効果		自身	自動成功		
効果： ダメージ+CL*10								
ディスターブイメージ	3		判定直前	10ｍ	単体	自動成功		
効果： シナリオSL回、判定-1ｄ								
テイルズシンボル：ディナシー	1		アイテム					
効果： 妖精馬								
ブーストトリック	1		効果参照		自身	自動成功	シーン1	
効果： +1ｄ、効果をダイスで求めるHPMP回復、ダメージ増減に有効								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯重量2倍だ2倍！								
ファーストエイド	1							
効果： うごけー！								
ブロウストライカー1	1		イニシアチブ		自身	自動成功		
効果： スラッシュブロウの使用回数+1								
ブロウストライカー2	1		フリー			自動成功		
効果： 武器攻撃の対象のリアクション-1D								
アニマルエンパシー	1		パッシブ					
効果： 分類:動物、魔獣のエネミーと意思疎通できる								

「大丈夫です！だって、私はお姉さんですから！」
「うぇぇぇぇん！！置いていかないでぐだしゃいぃぃぃぃ！！」

愛馬・リブラに乗り戦場を駆ける妖精騎兵
槍の使い手でありながらも、幻術を少しかじっており、策にはまった時の爆発力は凄い

今まで戦いや馬の飼育などと全うな人生を送っていたが、ここ最近親友達が続々と結婚報告をしてきて自身の現状に危機感を覚え始める
その欲求からか一人ぼっちの状況を激しく嫌がり、孤立したりすると大泣きしはじめる、ギャン泣き

年齢的にお姉さんのように振る舞うが、悲しいかな技術が追い付かない（焦げ料理、シワのある洗濯etc・・・）

キャラクター名：スピカ・ウィルゴ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンシップ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	回避+1							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果：	難易度10の魔術判定に成功すると自身にかかっている魔術を1つ解除できる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								