キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGN支部長A	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
盾なる力場	白兵	1r-1		5		G値[LV*2]+5
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：屍人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果： 判定自動失敗								
孤独の魔眼	2	4	ｵｰﾄ	視界	効果参照	自動		
効果： 範囲（選択）を単体に変更し、自分を対象								
戦士の知恵	5	1	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[LV*2]								
グラビティガード	3	3	ｵｰﾄ	至近	自身	自動		
効果： ガード値+(LV)D								
勝利の女神	3	4	ｵｰﾄ	視界	単体	自動	100%	
効果： 達成値+[LV*3]、R/1								
盾なる力場	5	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 武器作成								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								