

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	9		30 + 1	5
体	6	敏捷度	6	6		30 + 1	5
		筋力	7	12		25	4
心	3	生命力	9	3		18	3
		知力	7	5		15	2
		精神力	7	4		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
マジテック	4		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
足さばき	IB29 p		p
影矢	IB36 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
ガゼルフット		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	17	16

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	18	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー+10M+3 射程40m 魔法武器+1 オーダーメイド+3	2H	13	1	2d+ 18	9	20	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 18	3

HP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
28

装備品	説明
頭 FスフィアM	MO(TS,EA)
耳 FスフィアM	MO(JB,AG)
顔 黒の眼帯	6時間装備後主動作で外すと1分間知覚：魔法付与
首 背水のネックレス	合言葉で30秒間器用/敏捷/筋力+12、切れると翌日まで-6
背中 えびら	徹甲矢 24/24
右手 巧みの指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	
えびら	矢 4/4 銀矢 12/12 魔力矢 8/8

その他メモ
1st 6 5 5 5 5 8
2nd 3 6 7 9 7 7
3rd 2 4 3 6 11 4

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛

