キャラクター名: ドン・タコス

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	78
冒険者Lv	4	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	400		５つ以上の地方に行ったことがある		
			特定の色に強い思い入れがある(あった)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	14			18	3
		敏捷度	2	1		7	1
体	11	筋力	10			21	3
		生命力	7	1		19	3
心	5	知力	5			10	1
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
マギテック	2		
レンジャー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 7	11	7	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1115 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 マギスフィア<小>	魔動機術の行使に使用
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

通称親方。誰がいつ呼び始めたかはもう忘れたが、本名よりもこっちの方で呼ばれることを好んでいる。
タルトの両親ともう一人の盗賊と一緒にパーティを組んでいたが、神期文明紀時代の遺跡で悪質な魔法トラップに掛かってからパーティは分断。
レベルや力をリセットされ、辛うじて守りきれたタルトと二人きりで、仲間たちを探すために毎日を生き延びている。
ふがいない自分が、タルトの育ての親代わりになるとは思わなかったが、それでも生まれた時からの仲だから、面倒は見ている。
彼女がナイトメアだと言う事は知っていて、さりげなくフォローに入ることも多々ある。

本当は、数々の遺跡を発見したりするくらいにあちこちを旅していたので、場数だけはものすごく踏んでいる。
知る人ぞ知る遺跡発見者である。中の探索は簡単な概要調査しかせず、情報を売って成形していたパーティとして有名だった。

黄金に輝く金貨が大好きだけれど、手元に残っていることが少ない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟