

キャラクター名  
タルト・タタン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	1850		大切な人と生き別れている		
		両親に愛されて育った			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			12	2
敏捷度	9	1		15	2
筋力	1			14	2
生命力	2			15	2
知力	11	1		24 + 1	4
精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技	説明	コスト	効果
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明	コスト	効果

名誉アイテム	点数

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法の発動体付	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石x4	○□□○□□
保存食(一日分)x2	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	590	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 5	35

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ポンチョ
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪
	知力+1 割ると+13

その他メモ	自動失敗チェック
人間とエルフの両親のハーフ。うっかりナイトメアとして生まれてしまったものの、両親に愛されて育った。世間には恐れられ、忌み嫌われる存在だから、角と種族は隠しなさいと言われてそれとなく隠すように生きている。角はテンパの髪をいい感じに結んで隠している。解けても隠れるテンパの強さは水にしなかけない。	○□□□⑤
	○□□□⑩
両親は冒険者で、彼女が幼いころから共に冒険に出ていたが、10歳までお荷物であり、同行者というニュアンスが強かった。ライト係としてついていたようなもので、支援に力を入れていたら魔法の道へと進んでいた。	○□□□⑮
両親と昔馴染みのドンとお調子者の盗賊の四人パーティ。その中ではのびのびと育っていたが、他の人には知られてはいけない秘密を抱えていた彼女は、ある事件をきっかけに他人との会話があまり得意ではなくなる。	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
ある時、神期文明記の遺跡へと侵入し、とある即効性トラップに掛かりパーティ分裂。負の遺産たる魔法を掛けられ、彼女たちの経験値や力が愕然と下がってしまった。	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕