

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	1	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ポルトアクションライフル	射撃	1r	-	8		マイナー使用で命中+5
リニアキャノン	射撃	1r-2	-	8		この武器に対してはドッジ-2D
リニアキャノン	射撃	1r-2	-	8		この武器に対してはドッジ-2D
リニアキャノン	射撃	1r-2	-	8		この武器に対してはドッジ-2D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
D:賢者の石	P	N			
遠矢・遥	P	憧憬	N	劣等感	
亜窟・根津実	P	尊敬	N	不信感	
ディザスターカーネージ	P	執着	N	恐怖	
オルゴンジェレイン	P	執着	N	脅威	
根古間・千春	P	信頼	N	劣等感	
ファフニール	P	同情	N	憐憫	
最大財産P:	10	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセイトレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果:	クリティカル値-Lv (下限7)							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	＜射撃＞		
効果:	組み合わせた判定を【精神】で判定可能							
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	＜白兵＞＜射撃＞		
効果:	二つの装備武器の威力を合算。							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	＜白兵＞＜射撃＞		
効果:	所持武器[Lv]個分の武器を合算							
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	-	＜白兵＞＜射撃＞	80↑	
効果:	ガード不可、装甲無視。 Lv/シナリオ							
フルインストール	2	5	イニシアチブ	至近	自身	-	100↑	
効果:	ラウンド中、全ての判定D+[Lv*3] 1/シナリオ							
ハードワイアード	3	+4	常時	至近	自身	-		
効果:	専用アイテムをLv個常備化。							
電子使い	★							
効果:	直接電磁情報媒体を扱える							
プロファイリング	★							
効果:	少しの情報からすっげー推理できる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ボクにはそんな、大それたこと……」

大村・巧
ノイマン/ブラックドッグ

特徴といえば、少々気が弱く流されやすい事と、少しだけ頭が回る事くらい、平凡な大学生。
適度にさぼり、適度に学び、適度に遊び、適度に遠矢を気にかけてかけられ、適度にさぼる。
普通以外を求めつつも、普通を受け入れ謳歌する、そんな普通の青年……だった。

そう、半年前の、あの日までは。

とある事件により、彼の「当たり前」は、その左腕と共に失われた。
そして、その時移植された義腕。
特殊な動力を用いた＜ケラウノス・レプリカ＞により、新たな腕と、人から外れた生を得る事となる。

オーヴァードとして覚醒はしたものの、能力は非常に微弱。
UGNに保護されスカウトされた後も、事件により力に怖れを抱いた事もあり、適性無しとして戦闘部門からは外される体たらく。
簡易な（イージー）エフェクトを活かして、一般職員として日々を過ごしていた、が……。

枷は、その心が、恐れるが故に。