

キャラクター名
風凜(カリン)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	剣
オプション		年齢	不明	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	160 %
出自	使命	経験	別離	邂逅	今だ成らず

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	1	0			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	4	1	調達	4	
運転:			芸術: 料理	6		知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	2r		12		マイナー消費で使用可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
----	----	----	----	----	----

所持品	
コネ: 手配師	
思い出の一品	
情報収集チーム	
デモンズシード	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費	
起源種	P	N		
何時かの誰か・・・(YE)	P 懐旧	N 悔悟		
未来の主(RE)	P 好奇心	N 不安		
凶夜	P 親近感	N 憐憫		
音無 凜薙	P 期待	N 不安		
すさのを	P 好奇心	N 恥辱		
ヴァルトーゼ	P 憎悪	N 殺意		

最大財産P: 14 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動		
効果:	衝動判定のダイス+LV個							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	シーン間(精神)を使用した判定の達成値+(LV×2)							
居合	7	3	メジャー	-	-	-	6	
効果:	達成値+(LV×2) ラウンド1回							
かまいたち	1	2	メジャー	視界	-	対決		
効果:	射程を視界に変更 攻撃力-5							
マシラのごとく	6	6	メジャー	-	単体	対決	80	
効果:	攻撃力+(LV×10) ダイス-5 シナリオ1回							
援護の風	7	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定直前にダイス+5個 ラウンド1回							
ウィンドブレス	5	2	オート	視界	単体	自動		
効果:	判定直前に達成値+(LV×3)							
死神の疾風	2	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	120	
効果:	行動値+10 ダメージに+3D シーン終了か攻撃で終了							
スピードフォース	3							
効果:								
子羊の歌	3							
効果:								
限界突破	2							
効果:								
物質変化	★							
効果:								
擬態の仮面	★							
効果:								

過去に鑄造された聖剣がレネゲイドビーイングとなった姿
自身を扱うに相応しい主を探し全国を旅(密航)している
何度かこれは!という人物にも出会ったが、扱いきれず皆死亡した
その中の一人に貰ったリボンを何故か大事に使っている
過去にはそれなりに笑う性格だったが、今は鳴りを潜め余り感情を表に出す事がない

「赤き心 風を纏いて 契り籠ん」

