

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー
	オプション		年齢			性別
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	61
肉体	5	0	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス【組織の助力】	P 有為	N 偏愛			
オルゴン・ジェレイン	P 尊敬	N 嫉妬			
PC3肥留田・安雄(ひるだ・やすお)	P 連帯感	N 敵愾心			
大村・巧	P 連帯感	N 不安			
根古間・千春	P 連帯感	N 恐怖			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値を+(Lv)Dする							
スプリングシールド	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード値を+10する。1シーンにLv回使用可能							
異形の刻印	6	0	常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HPを+(Lv×5)する							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	行動済みにならず行動後でもカバーリングを行える、1メインプロセスに1回使用可能							
命のカーテン	3	4	オート	至近	自身	自動		
効果:	崩れずの群れと同時に発動。10m離れた相手をかばえる。シナリオ中にLv回まで使用可能							
眠れる遺伝子	★							
効果:	動物に変身できる							
異形の歩み	★							
効果:	どこでも歩ける							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

厩窟 根津実(あくつ ねずみ)  
 キュマイラ/エグザイル

「チチチチ……私の有能さを上に理解させればいずれ私が支部長に……」

自身の有能さを知らしめ、UGN支部内での地位を高めることに余念のない中年男性。  
 上司である所属する支部の支部長に対しては相手の有能さを認めると共に  
 自身の出世にとって目の上のたんこぶであると常々感じている。

自身の評価を保ちつつ、なんとか出し抜けないか画策しているがその努力が実る気配はない。

組織という存在に対する執着や帰属意識が強く、自身の出世を妨げる存在に対してはふてくされた態度を取ることもあるが  
 基本的に同一のコミュニティに所属する相手には寛容であり気遣いも行う  
 ただしめっちゃ胡散臭く、どう見ても出世のために利用しようとしているようにしか見えないため  
 若い世代などに受け入れられているかというところでもない。