

キャラクター名  
高村光太郎

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	ステーシー	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
青い空	
雨の中	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		典型		オート	なし	自身	ターン終了時、BPにおける「たからもの」を破損した際、狂気点追加無し
メインクラス		道程		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
メインクラス		暗愚小伝		ダメージ	0	0~1	攻撃に付随する全ての効果を打ち消す
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	-	0~1	コストの代わりに基本パーツを1つ損傷 支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2、このパーツが壊れていなければ戦闘終了時任意のパーツ2つ修復
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		人形		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1