キャラクター名: ミニッツ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:ガルーダ]切り裂く風		
生まれ	軍師	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	7	経歴	蛮族の未来を悲観している		
経験点	2820		第一の剣の声を聞いた（キルヒア）		
			同族に馴染めない特徴があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5	1		14	2
		敏捷度	11	3		22	3
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	11	3		23	3
心	6	知力	6	6	1	19	3
		精神力	5	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	6		
セージ	7		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
怒濤の攻陣 II ：旋風	
怒濤の攻陣 II ：烈火	
強靭なる丈陣 II ：精定	
強靭なる丈陣III ：整身	

名誉アイテム	点数
聖印専用化	50
信念のリング専用化	50

名誉点 所持 340 /合計 440

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ハードレザー				4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法の消費MP-1	2h	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
３点魔晶石x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6010 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋１
耳		
顔	赤の眼鏡	眠らない
首	キルヒア聖印	
背中	ﾌｰﾄﾞ付きﾛﾝｸﾞﾏﾝﾄ(	
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	軍師徽章	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

幼い頃から同族のなかでは蔑まされ、それに加え武力の才能がなかったミニッツは知力を鍛えるために本を読み勉強を重ねていた。
そして戦場を見ている間に蛮族の欠点に指揮官をとれるものが少ないことを見出し、戦術書などを漁り、更に勉学を重ね自己流の指揮能力を手に入れていく。
いつものように自宅で勉強に励んでいく内にその楽しさに気づいていき、そのさなかで賢神キルヒアの声を聞き、蛮族と人間の争いの虚しさにバカバカしくなっていく。

さらにはその数カ月後に父が戦場にて死亡。憐れむ事もなく挙句には自分の利益しか考えない同族の考えを聞き、怒りや嘆きを抱えたまま集落を脱走する。

バストはAらしいです

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟