

キャラクター名
イナーシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果	バトルパート開始時に味方ドールー体の配置を奈落以外に変更可能
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃のコスト-1、出目-1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の出目+1
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身への判定-1
				オート			
頭		エンバミング		ジャッジ	2	0	妨害2。何度でも使用可能
頭		エネルギーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、頭被弾時追加でパーツをひとつ損傷
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		バネリ スーパーガァ (ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、判定の出目+1。ターミネーターのアレ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		ペンダント		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		写真		オート			たからもの。